

Kryteria oceniania – edukacja informatyczna, na zakończenie kl. 3

ALE TO CIEKAWE, klasa 3

VII. Edukacja informatyczna

Osiągnięcia w zakresie rozumienia, analizowania i rozwiązywania problemów

Uczeń/Uczennica:

- układa sekwencje zdarzeń w logicznym porządku
- analizuje kolejne polecenia planu działania, które prowadzi do celu
- rozumie znaczenie pojęcia *algorytm*

Osiągnięcia w zakresie programowania i rozwiązywania problemów z wykorzystaniem komputera i innych urządzeń cyfrowych

Uczeń/Uczennica:

- umie skorzystać z edytora grafiki Paint (rysować, kopiować, wklejać, wycinać, pomniejszać i powiększać elementy rysunku)
- umie wydrukować swoją pracę i artykuł z internetu,
- umie korzystać z edytora tekstu Microsoft Word (zredagować prosty tekst, sprawdzić pisownię i gramatykę, wstawić Obrazy online do tekstu, zastosować numerację i punktory, wstawić i uzupełnić tabelę, zapisać i odtworzyć efekty pracy)
- zna znaki interpunkcyjne znajdujące się na klawiaturze
- wykorzystuje program Kalkulator do wykonywania obliczeń i rozwiązywania zadań matematycznych
- umie otworzyć strony internetowe i wyszukać informacje
- umie skorzystać z programu Microsoft PowerPoint, by przygotować prostą prezentację z wykorzystaniem animacji

Osiągnięcia w zakresie posługiwania się komputerem, urządzenia cyfrowymi i sieciami komputerowymi

Uczeń/Uczennica:

- we współpracy z rówieśnikami planuje sekwencje poleceń sterujących obiektem na ekranie komputera
- tworzy skrypty w środowisku Scratch według podanej instrukcji
- wyszukuje informacje na wskazanych stronach internetowych

Osiągnięcia w zakresie rozwijania kompetencji społecznych

Uczeń/Uczennica:

- współpracuje z uczniami
- podczas rozwiązywania problemów wymienia się pomysłami z kolegami i koleżankami
- używa technologii do komunikowania się w czasie nauki
- zna zagrożenia zdrowotne i społeczne związane z pracą przy komputerze

Osiągnięcia w zakresie przestrzegania prawa i zasad bezpieczeństwa

Uczeń/Uczennica:

- wie, jak trzeba korzystać z komputera, żeby nie narażać własnego zdrowia
- stosuje się do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera
- ocenia różne sposoby korzystania z technologii
- przestrzega zasad bezpieczeństwa podczas korzystania z Internetu
- zna zasady obowiązujące w pracowni komputerowej podczas pracy przy komputerze i ich przestrzega
- stosuje się do zasad netykiety
- wie, że artykuły kopiowane z Internetu są chronione prawem autorskim,
- zapisuje pod artykułem skopiowanym z Internetu, kto jest jego autorem lub jakie jest źródło tej informacji